

# Kinain

Changeling: The Dreaming

Name:  
Player:  
Chronicle:

Court:  
Legacies:  
House/Motley:

Seeming:  
Heritage:  
Concept:

## Physical

Strength **f e e e e**  
Dexterity **f e e e e**  
Stamina **f e e e e**

## Social

Charisma **f e e e e**  
Manipulation **f e e e e**  
Appearance **f e e e e**

## Mental

Perception **f e e e e**  
Intelligence **f e e e e**  
Wits **f e e e e**

## Talents

Alertness **e e e e e**  
Athletics **e e e e e**  
Brawl **e e e e e**  
Dodge **e e e e e**  
Empathy **e e e e e**  
Expression **e e e e e**  
Intimidation **e e e e e**  
Kenning **e e e e e**  
Streetwise **e e e e e**  
Subterfuge **e e e e e**

## Skills

Crafts **e e e e e**  
Drive **e e e e e**  
Etiquette **e e e e e**  
Firearms **e e e e e**  
Melee **e e e e e**  
Leadership **e e e e e**  
Performance **e e e e e**  
Security **e e e e e**  
Stealth **e e e e e**  
Survival **e e e e e**

## Knowledges

Computer **e e e e e**  
Enigmas **e e e e e**  
Investigation **e e e e e**  
Gremayre **e e e e e**  
Law **e e e e e**  
Linguistics **e e e e e**  
Lore **e e e e e**  
Medicine **e e e e e**  
Politics **e e e e e**  
Science **e e e e e**

## Backgrounds

\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**

## Arts

\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**

## Realms

\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**

## Other Traits

\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_ **e e e e e**  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Glamour

**e e e e e e e e e e e e**  
**y y y y y y y y y y**

## Banality

**e e e e e e e e e e e e**  
**y y y y y y y y y y**

## Willpower

**e e e e e e e e e e e e**  
**y y y y y y y y y y**

Experience \_\_\_\_\_

## Health

		Chimerical	Real
Bruised		<b>y</b>	<b>y</b>
Hurt	-1	<b>y</b>	<b>y</b>
Injured	-1	<b>y</b>	<b>y</b>
Wounded	-2	<b>y</b>	<b>y</b>
Mauled	-2	<b>y</b>	<b>y</b>
Crippled	-5	<b>y</b>	<b>y</b>
Incapacitated		<b>y</b>	<b>y</b>