Name: _____	Concept: _____	Seeming: _____
Player: _____	Virtue: _____	Kith: _____
Chronicle: _____	Vice: _____	Court: _____

ATTRIBUTES

Power	Intelligence	f e e e e	Strength	f e e e e	Presence	f e e e e
Finesse	Wits	f e e e e	Dexterity	f e e e e	Manipulation	f e e e e
Resistance	Resolve	f e e e e	Stamina	f e e e e	Composure	f e e e e

SKILLS

Mental (-3 unskilled)	
Academics	e e e e e
Computer	e e e e e
Crafts	e e e e e
Investigation	e e e e e
Medicine	e e e e e
Occult	e e e e e
Politics	e e e e e
Science	e e e e e

Physical (-1 unskilled)	
Athletics	e e e e e
Brawl	e e e e e
Drive	e e e e e
Firearms	e e e e e
Larceny	e e e e e
Stealth	e e e e e
Survival	e e e e e
Weaponry	e e e e e

Social (-1 unskilled)	
Animal Ken	e e e e e
Empathy	e e e e e
Expression	e e e e e
Intimidation	e e e e e
Persuasion	e e e e e
Socialize	e e e e e
Streetwise	e e e e e
Subterfuge	e e e e e

Experience

_____

OTHER TRAITS

Merits

_____	e e e e e
_____	e e e e e
_____	e e e e e
_____	e e e e e
_____	e e e e e
_____	e e e e e
_____	e e e e e
_____	e e e e e
_____	e e e e e

Flaws

_____
_____
_____

Contracts

_____	e e e e e
_____	e e e e e
_____	e e e e e
_____	e e e e e
_____	e e e e e
_____	e e e e e
_____	e e e e e
_____	e e e e e
_____	e e e e e

Pledges

_____
_____
_____
_____
_____
_____

Size	
Speed	
Defense	
Armor	
Initiative Mod	

Health

e e e e e e e e e e e e
y y y y y y y y y y y y

Willpower

e e e e e e e e e e e e
y y y y y y y y y y y y

Glamour

y y y y y y y y y y y y
y y y y y y y y y y y y
Points per turn:_____

Wyrd

f e e e e e e e e e e e

Clarity

10		e
9		e
8		e
7		e
6		e
5		e
4		e
3		e
2		e
1		e

Seeming Blessing

_____
_____

Seeming Curse

_____
_____